



# XI Global e-Collaboration Competition 2024

IPMA Young Crew



Participa en uno de los campeonatos más internacionales de Dirección de Proyectos y Gana la certificación IPMA-D.

## Objetivos

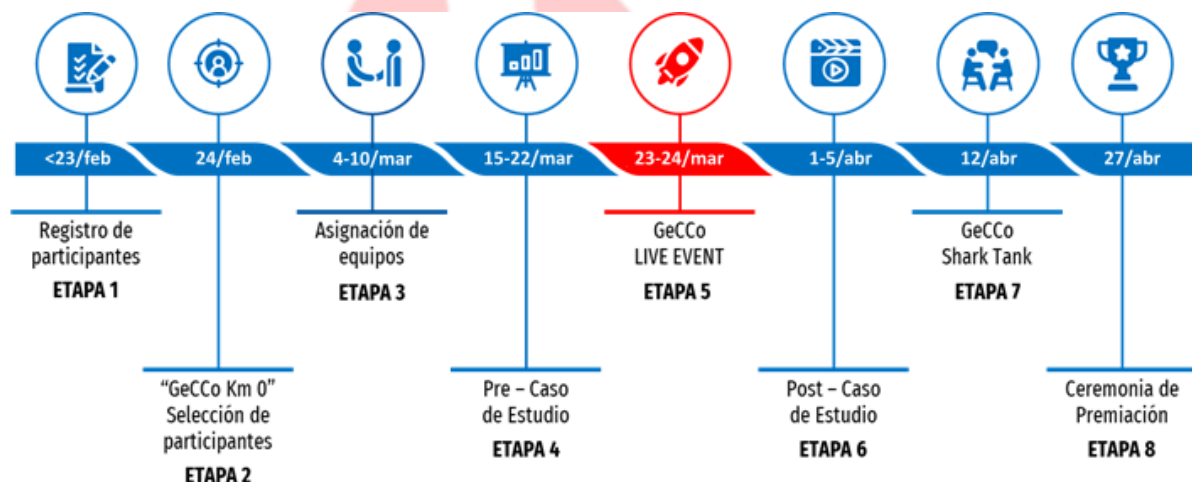
El objetivo de GeCCo es difundir la cultura del trabajo en equipos distribuidos, mejorar la colaboración virtual entre equipos y desarrollar las competencias de sus participantes a través de una experiencia única.

## El campeonato

GeCCo o "Global e-Colaboration Competition" es una competición mundial en dirección de proyectos para jóvenes, en la cual los participantes deberán desplegar sus competencias en un entorno internacional.

Los participantes serán asignados a equipos de entre 4 y 6 participantes de distintas partes del mundo, y que trabajarán codo con codo y de forma virtual para resolver un caso de estudio en solo 24 horas.

A continuación, se presentan el esquema del campeonato:



### ➤ Etapa 1: Declaración de interés: *¡Quiero participar en GeCCo!*

Si eres miembro de AEIPRO Joven o bien eres estudiante de algún programa de formación en gestión de proyectos y conoces a algún miembro de AEIPRO que pueda darte su recomendación, inscríbete a través del enlace:

<https://www.ipmagecco.com/index.php?p=participantReg&m=home>

A continuación, ponte en contacto con nosotros a través del e-mail: [gecco@aeipro.com](mailto:gecco@aeipro.com), informándonos de que tu inscripción está hecha. Date prisa, tienes tiempo hasta el **23 de febrero de 2024**.

➤ **Etapa 2: Selección de participantes. "GeCCo Km. 0"**

Para dar inicio al GeCCo a nivel nacional y seleccionar a los participantes que representarán a España, los inscritos participarán en el evento online **"GeCCo Km. 0"** que tendrá lugar el sábado **24 de febrero de 2024**, de forma virtual.

Durante este evento se evaluarán las competencias y aptitudes de las personas inscritas, y se seleccionará al grupo que representará a España en la fase internacional. Dicha selección se efectuará en base a los siguientes criterios:

- 1)** Motivación del participante.
- 2)** Competencias en Dirección de Proyectos (ICB4).
- 3)** Manejo del inglés como lengua de comunicación.

Durante el evento cada participante tendrá que realizar una pequeña presentación en inglés (3 min) donde describa: su motivación para participar en GeCCo 2024 y su relación, su conocimiento o su experiencia con la gestión de proyectos. Esta presentación podrá ser grabada para su posterior publicación en redes sociales\*.

Los participantes también resolverán una o varias pruebas donde se evaluarán sus competencias en dirección de proyectos.

Los participantes se seleccionarán en base a los siguientes grupos:

- **Grupo 1:** Se reservarán 4 plazas de 6 para socios de AEIPRO Joven, una de ellas se reserva para el *"Local Organizer"*.
- **Grupo 2:** Se reservarán 2 plazas de 6 para estudiantes de algún programa de formación en gestión de proyectos (máster o grado).

De habilitarse un mayor número de plazas por país se mantendrá la misma proporción en la asignación de plazas. De no cubrirse estos grupos con los respectivos participantes, se habilitarán estas plazas al resto de inscritos.

Se anunciarán los participantes seleccionados para representar a España antes del **3 de marzo de 2024**. Los seleccionados recibirán una notificación por correo electrónico y serán anunciados en la web de AEIPRO ([www.aeipro.com](http://www.aeipro.com)) y en redes sociales\*.

Los seleccionados que no sean socios de AEIPRO Joven y que no sean estudiantes de un programa de formación en gestión de proyectos, tendrán

hasta el **11 de marzo de 2024** para completar su proceso de inscripción a la asociación.

*\*Nota: Con la inscripción en este evento el participante da su consentimiento a AEIPRO para que pueda gestionar sus datos y a publicar su imagen en redes sociales (como participante del GeCCo y solamente en referencia a la promoción del evento en cuestión) de acorde a la legislación vigente en protección datos.*

### ➤ **Etapa 3: Formación de grupos multiculturales**

IPMA Young Crew dará a conocer los grupos multinacionales el **11 de marzo de 2024**. Los representantes españoles conocerán a sus compañeros de equipo y deberán establecer los canales de comunicación a fin de iniciar la participación en la competición a través de un pre-caso de estudio.

Por lo general, cada miembro del equipo pertenece a un país diferente que estarán localizados en distintas franjas horarias.

El lenguaje de comunicación entre los participantes será el **inglés**.

### ➤ **Etapa 4: Pre-Caso de Estudio**

La organización remitirá una pequeña actividad a realizar con tu equipo, donde la creatividad y originalidad serán las protagonistas. Para la ejecución y entrega de esta primera actividad se dispondrá de una semana aproximadamente, **del 15 al 22 de marzo de 2024**.

El objetivo de esta prueba es iniciar la dinámica de grupo del equipo y habilitar los canales de comunicación entre los participantes.

**NO** será un ejercicio que consuma mucho tiempo, 1 u 2 horas máximo, y podréis organizaros con total libertad junto con vuestros compañeros.

### ➤ **Etapa 5: Evento on-line**

El evento tendrá lugar durante 24 horas, entre los días **23 y 24 de marzo de 2024**. A los equipos se les enviará el caso de estudio y deberán iniciar su desarrollo, durante el cual demostrarán y aplicarán las competencias de dirección de proyectos.

El equipo deberá organizarse internamente y repartirse las horas de trabajo y descanso, procurando hacer un seguimiento continuo del desarrollo del proyecto.

Se establecerán una serie de entregas programadas, en las cuales el equipo deberá enviar a la organización ("*Core Team*") el estado de desarrollo de su proyecto.

En el transcurso del evento, se realizarán pequeñas ponencias en las que personas influyentes del mundo de la dirección de proyectos compartan su experiencia con vosotros.

#### ➤ **Etapas 6: Post-Caso de Estudio**

Para finalizar el GeCCo 2024, y tras el evento online, tendrás que desarrollar un último reto con tu equipo que será bien descrito por la organización. Para ello, tendrán hasta el **5 de abril de 2024** para su entrega.

Este reto suele ser una actividad divertida orientada al cierre del GeCCo y que compartáis vuestra experiencia durante la competición.

#### ➤ **Etapas 7: Shark tank**

Adicionalmente, la organización realizará una selección de los mejores equipos de la competición y estos participarán en una prueba que consistirá en presentar su proyecto a un jurado el día **12 de abril de 2024**.

#### ➤ **Etapas 8: Ceremonia de premiación**

Por último, el día **17 de abril de 2024** tendrá lugar la ceremonia de entrega de premios, en la que se dará a conocer, el podio y, entre otros, al equipo más creativo, o al "*Local Organizer*" más activo.

## **Premios y certificados**

El **representante español del equipo ganador** tendrá como premio los **derechos de examen para la Certificación IPMA nivel D** con validez por 12 meses para presentarse a una de las rondas de certificación que realiza AEIPRO en todo el país o bien de forma online.

Además, los **representantes españoles** que pertenezcan a los equipos **que queden en las primeras tres posiciones**, y que nos envíen un video contándonos su experiencia, tendrán **la cuota de socio de AEIPRO gratuita durante el próximo año (2025)**.

Adicionalmente, **el participante que obtenga la mejor puntuación en el GeCCo km. 0** también recibirá los **derechos de examen para la Certificación IPMA nivel D** con validez por 12 meses para presentarse de forma online.

## Requisitos de participación:

- Ser **miembro de AEIPRO Joven**  
*O en su lugar, ser estudiante en activo de algún programa de formación relacionado con la gestión de proyectos (máster o grado)\**
- Capacidad de comunicación en inglés. Nivel mínimo intermedio (B1-B2).
- Buena conexión de internet.
- Tener 35 años o menos

*\* Aquellos estudiantes que deseen participar, y que no estén asociados a AEIPRO deberán contar con una recomendación de un socio de AEIPRO. Un socio solo podrá recomendar a un participante. La recomendación deberá remitirse por escrito a [gecco@aeipro.com](mailto:gecco@aeipro.com) o publicarse en RR.SS. etiquetando a AEIPRO.*

**¿TE ANIMAS?** Ponte en contacto con nosotros a través del correo [\*\*gecco@aeipro.com\*\*](mailto:gecco@aeipro.com)

[INSCRIBETE PULSANDO AQUÍ](#)

Si tienes alguna duda, deseas participar o quieres colaborar en la organización, no dudes en escribirnos.

Y si aún no eres socio de AEIPRO Joven, ¡esta es tu oportunidad! Empieza a disfrutar de todas las ventajas de ser socio de AEIPRO.

## Condiciones

La participación en el concurso y la obtención de los premios estará condicionada a la aceptación de las reglas del campeonato. Con la inscripción, el participante acepta que AEIPRO pueda publicar su nombre completo en la web y en redes sociales, con el objetivo de publicitar el evento.

## Más información:

Escríbenos sin compromiso a [gecco@aeipro.com](mailto:gecco@aeipro.com)

[Información para asociarse a AEIPRO Joven](#)

[Web oficial Gecco: www.become.pm/gecco/](http://www.become.pm/gecco/)

[Web oficial AEIPRO: www.aeipro.com/es/](http://www.aeipro.com/es/)